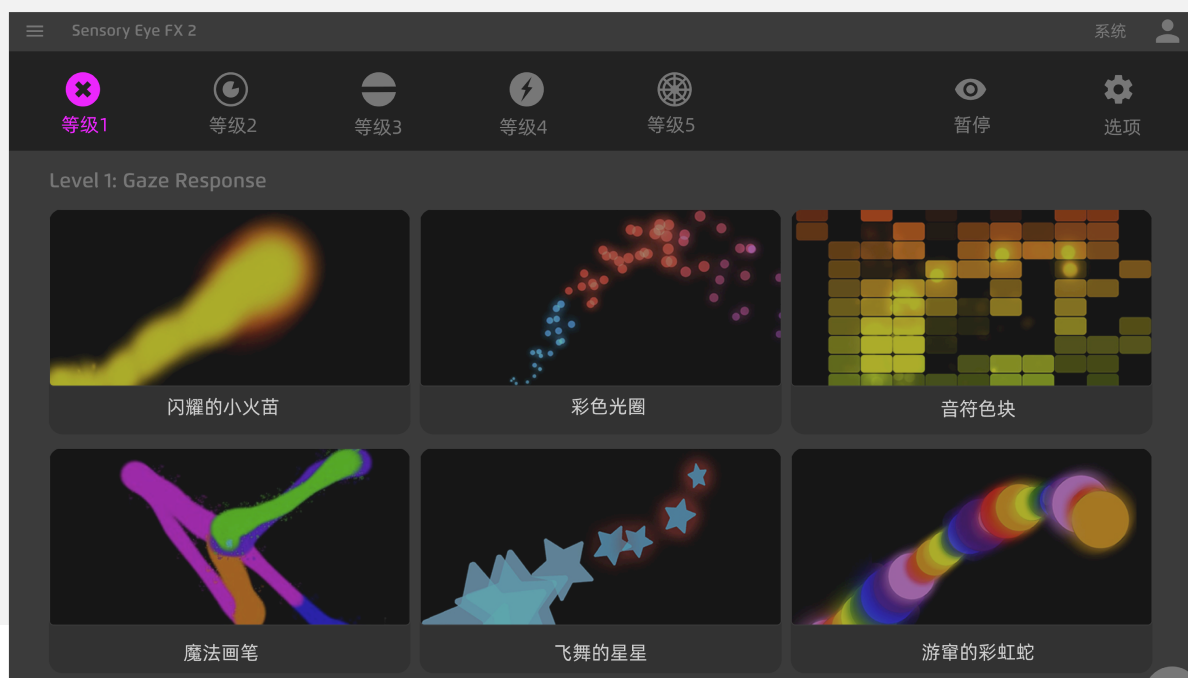




眼控训练系统



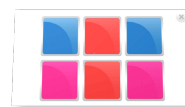
Sensory Eye-FX2



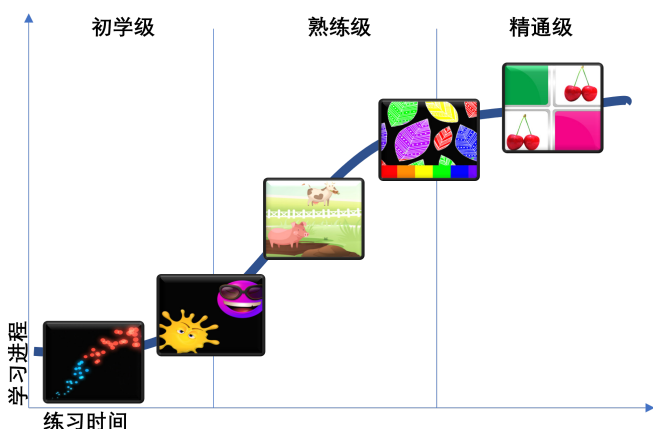
球球爆破



开心农场



记忆卡片



Sensory Eye-Fx2 中提供30个眼控游戏，用于早期眼控操作，分为5个训练等级。训练屏幕互动、眼球追踪、瞄准目标、选择等能力，甚至进行创意活动，如用眼睛玩乐器、画画等。

等级一:屏幕互动—练习因果关系

等级二:物体位移—引入注视停留和基本的瞄准

等级三:分区聚焦瞄准屏幕上特定的区域

等级四:积极探索—主动与屏幕互动，鼓励用户通过眼睛获得乐趣

等级五:控制目标—实现更好的眼球控制能力，精度更高，对眼神停留有更好的理解



Look to Learn

Look to Learn 中包含40个简单易懂的游戏，可升级增加至66个游戏，适合刚开始使用眼控的儿童和成人。

这些有趣好玩的游戏专为练习眼球控制和选择技能所设计，从使用初期的因果关系，即意识到用眼睛看屏幕时会有反应，成长到精准的眼控操作。



特殊儿童的福音——认知、学习和游戏



40个游戏分别有不同阶段的训练目的：

- 1.感统:学习因果关系
- 2.探索:鼓励和整个屏幕互动
- 3.目标:提高眼控操作的精准度
- 4.选择:训练做选择的能力
- 5.控制:提高眼球控制能力



评估：

眼球追踪:你在看屏幕的哪些地方?你是不是对内容感兴趣?

瞄准目标:学习寻找目标，并且用眼睛来锁定目标

做出选择:练习做选择的能力，为后期的引入AAC做准备



分析：

内置分析工具可创建注视热点图，显示在游戏时在屏幕上注视的位置。热点图可以保存、打印并用评估进展。

